

Katze und Maus im Kreis

Die Maus dreht durch!

Ziel: Bewegung, Kooperation
Gruppe: Gesamtgruppe, 10-20 Spieler
Dauer: 10 Minuten
Vorsicht: Der Untergrund sollte nicht rutschig sein

Zwei freiwillige Teilnehmer werden zu einer Maus und einer Katze bestimmt.

Die Mitspieler bilden einen Kreis und fassen sich an den Händen.

Die Maus reiht sich in den Kreis mit ein. Die Katze befindet sich außerhalb des Kreises und zu Beginn auf der gegenüberliegenden Seite der Maus.

Aufgabe der Katze ist es, die Maus zu fangen.

Alle Mitspieler im Kreis müssen verhindern, dass die Katze die Maus erwischt. Dies geschieht, indem sich der gesamte Kreis dreht und so der Abstand zwischen Katz und Maus gehalten und vergrößert werden kann.

Der Schwierigkeitsgrad steigt bei Richtungswechseln der Katze.