



## Händeklopfen

### **Gut geklopft ist halb gewonnen**

Ziel: schnelles reagieren, Koordination
Gruppe: Gesamtgruppe, 10-30 Spieler
Dauer: 20 Minuten
Material: Stuhlkreis

Jeder Spieler legt seine Hände auf die Oberschenkel des Sitznachbarn. Dabei soll der rechte Arm unter dem Arm des rechten Nachbarn liegen und der linke Arm über dem Arm des linken Nachbarn.

Ein Spieler beginnt und klopft mit der flachen Hand auf den Oberschenkel seines Nachbarn.

Dann geht das Klopfen im Uhrzeigersinn weiter. Dabei kann jeder Spieler auf verschiedene Arten auf den Oberschenkel klopfen:

- flache Hand: die Reihe wird fortgesetzt
- zweifaches Klopfen mit der flachen Hand: Richtungswechsel
- Faust: die nächste Hand wird übersprungen
- zweifaches Klopfen mit der Faust: Richtungswechsel und Überspringen einer Hand

Sollte ein Spieler einen Fehler machen oder zu langsam reagieren, muss er diese Hand aus dem Spiel nehmen. Macht der Spieler mit seiner zweiten Hand einen Fehler, scheidet er aus, bleibt jedoch im Kreis sitzen.